

?

Sur le ruy de Bessolles, commune de St-Victor -la-Rivière existe une coulée de basalte datant de 10 millions d'années (Miocène, à l'ère tertiaire). Ce "rocher" possède un aspect ruiniforme particulier rappelant une ancienne construction.

Le site a été occupé à l'époque gallo-romaine, des cases dites coniques sont encore visibles de nos jours.

- La coulée de basalte de Roche Romaine

?

Chiens autorisés

Notation

Intérêt
général

????

Marche
d'approche

????

Difficulté
d'Accès

????

Durée de la
visite

????

Localisation

Grande région

Auvergne-Rhône-Alpes (84)

Ancienne région

Auvergne (83)

Département

Puy-de-Dôme (63)

Commune

Saint-Victor-la-Rivière
(63401)

Coordonnées

45.56129,2.97404

| Système | Datum | notation | Definition | coordonnées X | coordonnées Y |
|--------------------|-------|----------|------------|---------------|---------------|
| Lambert 93 | RGF93 | D.d | EPSG:2154 | 6495755 | 697975 |
| Lambert II+ | NTF | D.d | EPSG:27572 | 2062524 | 649776 |
| UTM Nord fuseau 31 | WGS84 | D.d | EPSG:32631 | 5045306 | 497974 |
| Lambert III | NTF | D.d | EPSG:27573 | 3362583 | 649781 |
| Peuso-mercator | WGS84 | D.d | EPSG:3785 | 5710322 | 331068 |
| Latitude Longitude | WGS84 | DMS | EPSG:4326 | 45°33'40.637" | 2°58'26.537" |
| Latitude Longitude | WGS84 | D.d | EPSG:4326 | 45.561288 | 2.974038 |

Ajouter un commentaire

Commentaires

Essentiel

?

Saint-Victor-la-Rivière 63401

?

Pierres et carrières

?

45.56129,2.97404

?

Meta-administrateur

?

928 Visites

Publié Sunday 09 July 2017

Révisé Tuesday 07 November 2017

Proximité

?

La croix de la Roche Romaine à Saint-Victor-la-Rivière
100m

?

Autel des Druides à Murol

2.55km

? Église Saint-Ferréol de Murol
2.7km

? Saint-Victor-la-Rivière
2.75km

? Murol
2.85km

? Le château de Murol
2.92km

? L'église de Saint-Nectaire
3.32km

? Saint-Pierre-Colamine
3.42km

? Saint-Nectaire
3.61km

? Saint-Diéry
3.98km

Dans la même commune

? La croix de la Roche Romaine à Saint-Victor-la-Rivière

? La coulée de basalte de Roche Romaine

Tout fermer ×